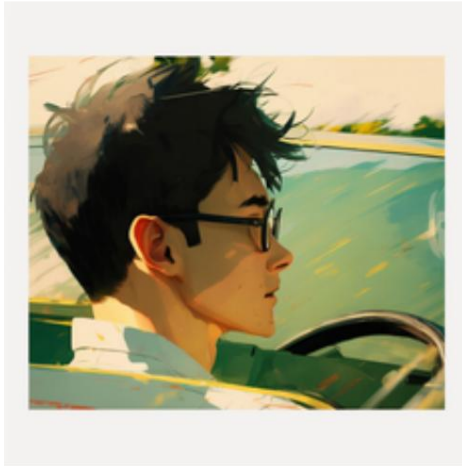




# الألعاب، القيادة & الاستقلال

لورانس تريو أشلي لياو كارين سولداتيك



اعتاد والدي أن يقودني بالسيارة إلى العديد من الأماكن عندما كنت صغيراً.



لقد أردت دائماً أن أقود السيارة.



لقد لعبت ألعاب سباقات السيارات على الكمبيوتر في المنزل.



لقد لعبت ألعاب سباقات السيارات في صالة ألعاب الفيديو حيث يمكنني التدرب على القيادة.



لقد لعبت العديد من الألعاب حيث  
تمتلك الشخصيات الكثير من السيارات  
وتسافر حول العالم.



لقد أردت دائمًا أن أصبح سائقًا.



لقد كنت مهتمًا بالجدول التقويم لي لأن أكون معروفًا أنني بحاجة إلى الانتظار.  
الكمبيوتر كل يوم.





أخيرًا، حصلت على لوحات L الخاصة بي للقيادة مع والدي.



لقد كنت متحمسًا وتدربت على القيادة مع والدي إلى بونينجس.



تدربت على القيادة مع والدي لشراء البقالة الأسبوعية.

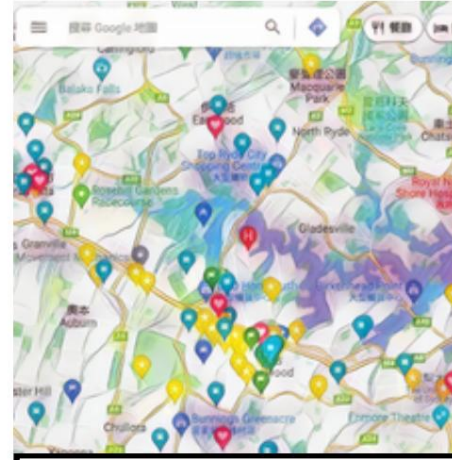


أشعر بالفخر عندما أفود والدي.





كطبيب علمي ولدي خبرة في استخدام خرائط جوجل للتخطيط طريقها.  
بوالدتي باللغة الصينية التقليدية!



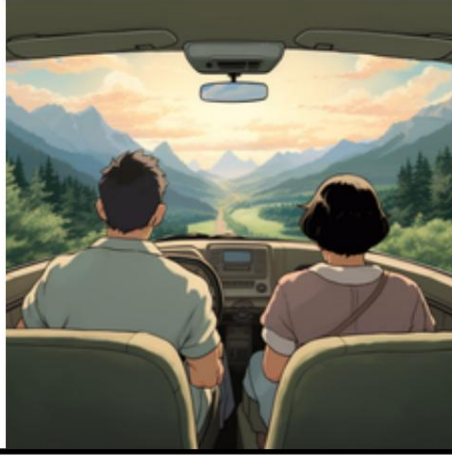
كطبيب علمي ولدي خبرة في استخدام خرائط جوجل للتخطيط طريقها.  
بوالدتي باللغة الصينية التقليدية!



أفقد أقرن اللغة الصينية ولكن لا يزال بإمكانني تعليمها لأنني أجيد استخدام خرائط Google.  
على رخصتي المؤقتة (P's)



أفقد أقرن اللغة الصينية ولكن لا يزال بإمكانني تعليمها لأنني أجيد استخدام خرائط Google.  
على رخصتي المؤقتة (P's)



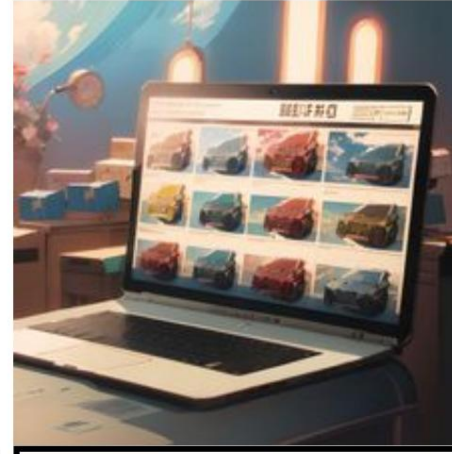
أقود والتهني ألقوا عاصي فالله لتباولي طيهم الغطاء حتى تتمكن من الراحة في السيارة.



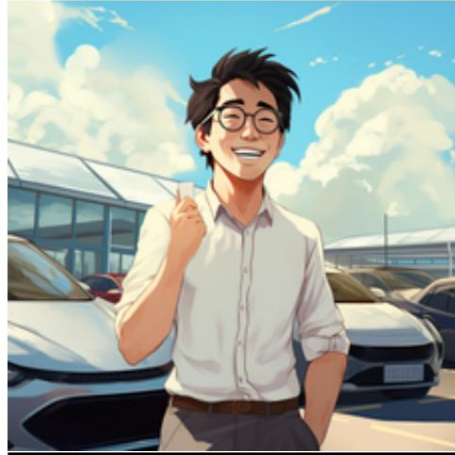
أقود والتهني ألقوا عاصي فالله لتباولي طيهم الغطاء حتى تتمكن من الراحة في السيارة.



أقود والتهني ألقوا عاصي فالله لتباولي طيهم الغطاء حتى تتمكن من الراحة في السيارة.



أقود والتهني ألقوا عاصي فالله لتباولي طيهم الغطاء حتى تتمكن من الراحة في السيارة.



يستطيع سيارتي الجديدة أن تتعرف على وجهي أيضاً. باللمس حتى أتمكن من الاستماع إلى الموسيقى أثناء القيادة.



سأكون قادر على التحكم في الجهاز الذي يعمل باللمس وإخباره بما أريد الاستماع إليه. الأماكن المختلفة في سيدني.

تم إنشاء هذا الكتاب كجزء من - ADDEPT الحكم الذاتي والتنوع والإعاقة: كل يوم

ممارسات التكنولوجيا الممولة من مشروع. ARC Linkage LP190100099.

تم إنشاء الروايات الرقمية بالاشتراك مع المشاركين عبر مجموعة من اللقاءات المباشرة عبر الإنترنت

ورش عمل بالإضافة إلى مجموعات التركيز والمقابلات الفردية للمتابعة. كل من

المشاركين مع فريق المشروع لفحص واستكشاف وإنشاء صور رقمية مرئية يمكن الوصول إليها

كتب تجاربهم الشخصية مع التقنيات اليومية ومشاركة التأثير

على حياتهم.

ويكون التأثير إيجابيًا في الغالب، لا سيما مع الدعم المناسب. ولكن أيضاً، في بعض الأحيان،

سلبية مع تحديات كبيرة بسبب التحيز في تصميم التكنولوجيا. هذا هو

وخاصة بالنسبة للأشخاص ذوي الإعاقة الذين ينتمون إلى خلفيات أقلية متنوعة. عدد قليل

الوصول إلى الموارد اللازمة لتمويل التقنيات المساعدة الشاملة.

وعلى مدى عامين من العمل، تمكن المشاركون في البحث من المشاركة بشكل نقدي

باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي وإنشاء هذه الكتب لنشر أعمالها المتنوعة علناً

التجارب لتمكين الآخرين من التعلم منها. تم تطوير القصص من

قصص المشاركين باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي مثل Mid Journey.

معلومات الاقتباس:

تريو، إل،، لياو، أ.، وسولدايتش، ك. (2023) الألعاب والقيادة والاستقلال، الغربية

جامعة سيدني، بنريث. دوى: 10.26183/jwdq-xg54