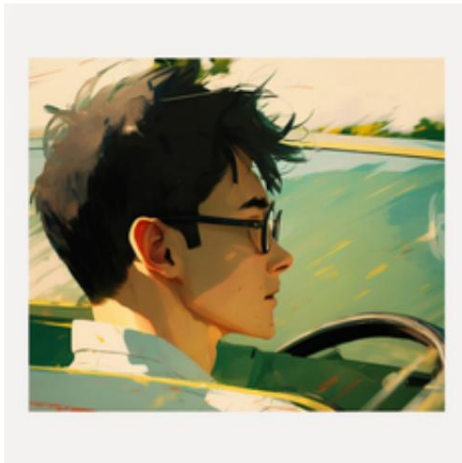




Chơi game, Lái xe & Sự độc lập

Laurance Triệu Ashley Liao Karen Soldatic



Cha tôi thường chở tôi đi rất nhiều nơi khi tôi còn nhỏ.



Tôi luôn muốn lái xe.



Tôi chơi game đua xe ô tô trên máy tính ở nhà.



Tôi chơi trò đua ô tô ở khu trò chơi điện tử nơi tôi có thể tập lái xe.



Tôi đã chơi rất nhiều trò chơi trong đó các nhân vật sở hữu nhiều ô tô và đi du lịch vòng quanh thế giới.



Tôi luôn muốn trở thành một người lái xe.



Tuy nhiên, mẹ tôi bảo tôi hãy kiên nhẫn vì tôi cần phải chờ đợi.



Tôi đã rất chăm chỉ luyện tập cho bài kiểm tra kiến thức lái xe trên máy tính mỗi ngày .



Cuối cùng tôi cũng lấy được
biển số L để lái xe cùng bố mẹ.



Tôi rất hào hứng và
tập lái xe cùng bố đến Bunnings.



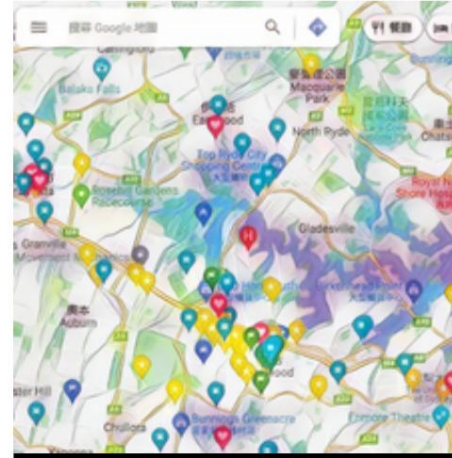
Tôi tập lái xe cùng mẹ đi
mua đồ tạp hóa hàng tuần.



Tôi cảm thấy tự hào khi chở
bố mẹ đi khắp nơi.



Tôi từng dạy mẹ tôi sử dụng Google Maps để lên kế hoạch cho lộ trình của mình.



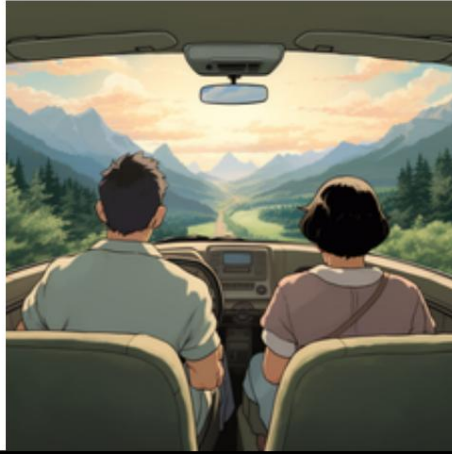
Ứng dụng Google Maps của mẹ tôi bằng tiếng Trung phần thể!



Tôi không đọc được tiếng Trung nhưng tôi vẫn có thể dạy cô ấy vì tôi rất giỏi Google Maps.



Tôi đã vượt qua kỳ thi lái xe cách đây hai năm và nhận được bằng tạm thời (P).



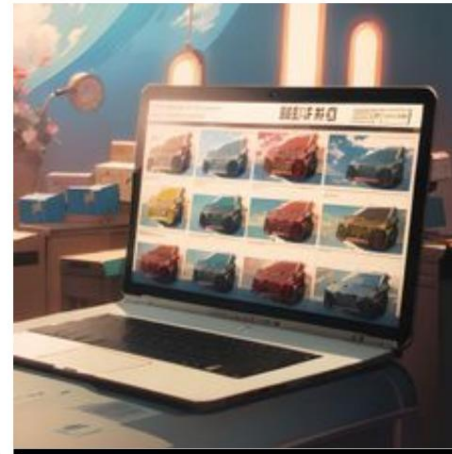
Tôi chở mẹ đi gặp bạn bè để ăn trưa để mẹ nghỉ ngơi trên xe.



Tôi tưởng tượng việc lái xe đưa bố mẹ đi nghỉ lễ.



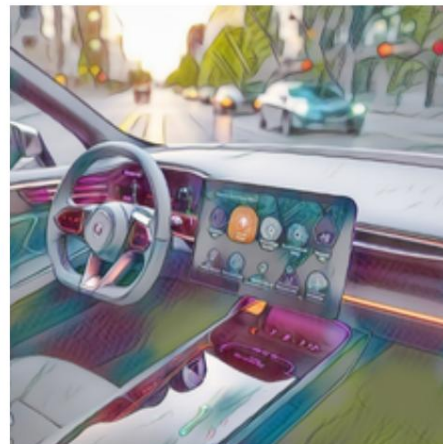
Bây giờ tôi đang làm việc 5 ngày một tuần. Tôi đang kiếm tiền để tiết kiệm mua một chiếc ô tô mới.



Tôi luôn tìm kiếm những mẫu ô tô mới trên máy tính và tưởng tượng mình sẽ có xe mới sớm.



Mục tiêu của tôi là mua một chiếc Xe số sàn Toyota GR86 GTS màu trắng.



Chiếc xe mới của tôi sẽ có bảng màn hình cảm ứng để tôi có thể nghe nhạc khi lái xe.



Tôi sẽ có thể nói chuyện với thiết bị màn hình cảm ứng và nói với nó những gì tôi muốn nghe.



Tôi sẽ có thể đi đến nhiều nơi khác nhau ở Sydney .

Cuốn sách này được tạo ra như một phần của ADDEPT - Quy ền tự chủ, Đa dạng & Khuy ết t ật: Mỗi ngày

Thực hành Công nghệ được tài trợ bởi Dự án Liên kết ARC LP190100099.

Các bài tường thuật kỹ thuật số được đồng sáng tạo với những người tham gia thông qua một loạt các hoạt động trực tuyến, gặp mặt trực tiếp

hội thảo ngoài các nhóm tập trung và các cuộc phỏng vấn trực tiếp tiếp theo. Mỗi

những người tham gia cùng nhóm dự án để kiểm tra, khám phá và tạo ra các hình ảnh kỹ thuật số có thể truy cập được

sách về trải nghiệm cá nhân của họ với công nghệ hàng ngày và chia sẻ tác động

lên cuộc sống của họ.

Tác động chủ yếu là tích cực, đặc biệt là với sự hỗ trợ thích hợp. Nhưng cũng có lúc,

tiêu cực với những thách thức đáng kể do những thành kiến trong thiết kế công nghệ. Đây là

đặc biệt là đối với những người khuy ết t ật thuộc các nhóm thiểu số khác nhau. Một vài

có quy ền truy cập vào các nguồn lực cần thiết để tài trợ cho các công nghệ hỗ trợ toàn diện.

Trong khoảng thời gian hai năm làm việc, những người tham gia nghiên cứu đã có thể tham gia một cách nghiêm túc

với các công nghệ AI và tạo ra những cuốn sách này để phổ biến công khai sự đa dạng của chúng

kinh nghiệm để người khác có thể học hỏi từ họ. Những câu chuyện được phát triển từ

tường thuật của những người tham gia, sử dụng các công nghệ AI như Mid Journey .

Thông tin trích dẫn:

Triệu, L., Liao, A. và Soldatić, K. (2023). Chơi game, lái xe và độc lập, phươ ng Tây

Đại học Sydney, Penrith. DOI: 10.26183/jwdq-xg54